

INFORMACIÓN PERSONAL

Nombre: Demián Gutierrez
Nacionalidad: Argentino / Venezolano
Nacimiento: 12 de Junio 1978
Teléfono: (+58) 412-072-3941
Web: <http://www.codecompiling.net>
Email: gutierrez.demian@gmail.com

INTERESES Y HABILIDADES

Ingeniería de Software: He trabajado en diseño, implementación, pruebas y he liderado y gestionado proyectos con precisión y efectividad, en solitario y en equipo en diferentes entornos y contextos.
Soy **Certified Scrum Master** (CSM) por la Scrum Alliance y **Professional Scrum Developer** (PSD) por la Scrum.org.
Tengo sólidos conocimientos de UML, Estilos Arquitectónicos, Patrones de Diseño, MVC, Arquitecturas a Tres Capas, Flujos de Trabajo (diseñé e implementé un motor de Workflow) y herramientas de control de código fuente (CVS, SVN y Mercurial).

Programación: Java (*Senior*) y C/C++ (*Junior - Med*)
Puedo codificar también en PHP y Python

Tecnologías Clave: **Senior:** Java, programación reflexiva y multithilo, Hibernate, JDBC, Servlets, JSP, Struts 1, Echo 3, FreeMarker, Swing, OpenGL, JOGL, JUnit, Selenium, XML y tecnologías relacionadas.
Semi-Senior: Ant, Maven, Eclipse Plugin Development, Eclipse GEF, HTML, CSS y JavaScript.
Y es una lista incompleta, he trabajado con muchas tecnologías a lo largo de mi carrera y siempre estoy dispuesto y bien motivado a aprender nuevas tecnologías.

Bases de Datos: PostgreSQL, MySQL, MS SQL Server, Oracle

Sistemas Operativos: Linux (+10 años de experiencia) / Windows

Idiomas: Español (*Nativo*), Inglés (*Avanzado / IELTS 7.0*)

Intereses: Computación Gráfica, Visualización Científica, Ambientes Virtuales, Geometría Computacional, Algoritmos, Arquitectura de Software, Sistemas de Flujos de Trabajo, Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático, Métodos Ágiles de Desarrollo de Software, Scrum, XP y Test Driven Development.

EDUCACIÓN

Maestría en Ciencias de la Computación (En Progreso)

Universidad de Los Andes (ULA) (<http://www.ula.ve>)

Mérida - Venezuela, 2012 - fecha actual.

Estoy trabajando en mi tesis, la fecha estimada de grado es Diciembre del 2014.

Durante la maestría he trabajado principalmente con tópicos de *Computación Gráfica, Visualización Científica, Geometría Computacional y Estructuras de Datos Espaciales*.

Graduado en Ingeniería de Sistemas

Universidad de Los Andes (ULA) (<http://www.ula.ve>)

Mérida - Venezuela, 1996 - 2004.

Tesis de Grado: Desarrollo de un Motor de Ejecución Basado en Redes de Petri. (Java, EJB 2.0) (Trabajo sugerido por el jurado para su publicación).

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Universidad de los Andes (Mérida - Venezuela)

Profesor Asistente / Dedicación Exclusiva

- Julio 2012** Después de ascender a Profesor Asistente, mantengo mis responsabilidades previas como profesor en la ULA.
-
fecha actual ***Mis clases de Ingeniería de Software y Bases de Datos están en mi canal de YouTube*** (<http://www.youtube.com/piojosnos>) **y en mi cuenta de SlideShare** (<http://www.slideshare.net/piojosnos>). La receptividad de estos videos ha sido buena, logrando más de 360.000 visitas y 2.000 suscriptores en aproximadamente dos años.

Universidad de los Andes (Mérida - Venezuela)

Profesor Instructor / Dedicación Exclusiva

- Enero 2009** He estado a cargo de la enseñanza en pregrado de los cursos de *Ingeniería de Software, Bases de Datos, Sistemas Computacionales y Computación Gráfica*. Entre mis responsabilidades principales se cuentan desarrollar el contenido instruccional de los cursos, dictar los cursos y apoyar a los estudiantes como consultor en el desarrollo de sus proyectos finales.
-
Junio 2012
- Los cursos se dictan utilizando la estrategia de enseñanza / aprendizaje RAIS que reproduce el ambiente industrial en el salón de clase. Los proyectos se desarrollan utilizando tecnologías como Java, Apache Tomcat, Echo3, Swing, Hibernate, JDBC, DAOs, PostgreSQL, MySQL y PHP, entre otras.
- He sido tutor, cotutor y jurado de varios trabajos finales de grado.
Fui miembro del comité organizador de los Ágil Tour Mérida 2011 y 2012.

Consultor y Desarrollador Freelance

Enero 2009 Trabajo como consultor y desarrollador freelance. He dictado talleres en las áreas de Arquitectura de Software, Testing, Agilidad y UML. Estuve involucrado en la fundación de Evolución Ágil, que es una compañía dedicada a la promoción de estrategias de desarrollo ágil de software.
-
fecha actual

Minotauro C.A. (Mérida - Venezuela) **Co-fundador de la Compañía / Gerente General,** **Ingeniería de Software / Desarrollador de Software** **(pequeña compañía de arranque [~5 personas])**

Octubre 2001 Minotauro fue una compañía centrada en el desarrollo de software a la medida y la consultoría en el área de desarrollo de software.
-
Diciembre 2008

Estuve a cargo de la gestión de todo el ciclo de desarrollo de software, la interacción con los clientes, captura de requisitos, ingeniería de software, diseño y arquitectura de software, programación y resolución de aspectos técnicos, pruebas y despliegue entre otros.

Una lista parcial de los proyectos desarrollados se puede encontrar en: <http://www.codecompiling.net/files/Cientes-Mino.pdf>

Los proyectos fueron desarrollados utilizando J2SE, J2EE, Struts, Hibernate, JFreeChart y JFreeReport, PostgreSQL, MySQL, MS SQL Server y Oracle, entre otras tecnologías.

Janus Sistemas (Mérida - Venezuela) **Co-fundador de la Compañía,** **Consultor Técnico y de Ingeniería de Software**

Junio 2005 Mi responsabilidad principal fue apoyar, como consultor técnico y consultor en el área de ingeniería de software, el desarrollo de FenixSoft, que fue el producto bandera de la compañía.
-
Diciembre 2009

FenixSoft es un Sistema de Gestión de la Producción (MES) que incluye aspectos de un Sistema de Ejecución de Operaciones (OES). Fue desarrollado en PHP utilizando MVC (Mojavi) y ORM (EZPDO).

Los sistemas MES y OES tienen un fuerte componente de flujos de trabajo, de modo que se desarrollo internamente en la compañía un motor de flujos de trabajo. La mayor parte de la investigación para el desarrollo de este motor fue realizada en Java por Minotauro C.A. Y fue posteriormente migrada a PHP para su uso en FenixSoft.

Emana Informática Profesional (Mérida - Venezuela)
Instructor de J2SE / J2EE / Swing

Diciembre 2003 Instructor de J2SE / J2EE / SQL a tiempo parcial.

-
Julio 2004 Entre las responsabilidades principales se destacaron preparar y mejorar los cursos y dictarlos a los clientes de la compañía.

Universidad de Los Andes (Mérida - Venezuela)

Preparador de Programación 10, Estructuras de Datos y Sistemas Operativos

Marzo 2000 Asistente Docente a tiempo parcial de las asignaturas Programación Digital 10 (enseñanza básica de programación), Estructuras de Datos y Sistemas Operativos.
-

Noviembre 2002

Entre las responsabilidades principales se destacaron preparar y dictar las prácticas de laboratorio, brindar soporte a los estudiantes a lo largo de sus cursos y apoyar en el mantenimiento de los equipos e infraestructura tecnológica del laboratorio.

CURSOS Y CERTIFICACIONES

- ◆ **Oracle Database 12c: Administration Workshop Ed 1 (CS) LVC PRV** , por Joel Perez, 40 horas, Oracle University , Abril 2014.
- ◆ **Estructuras de Datos Espaciales**, por Ernesto Cuadros-Vargas, 8 horas, Escuela Venezolana de Informática, 30/09/2013 - 04/10/2013.
- ◆ **Non-Conventional User Interfaces**, por Luciana Nedel, 8 horas, Escuela Venezolana de Informática, 30/09/2013 - 04/10/2013.
- ◆ **Arquitectura de Game Engines y Anatomía de un Video-juego**, por Esteban Walter Gonzalez Clua, 8 horas, Escuela Venezolana de Informática, 30/09/2013 - 04/10/2013.
- ◆ **Professional Scrum Developer** por la Scrum.org, Mayo 2012.
- ◆ **Model Thinking** (Scott E. Page, Coursera, Abril 2012).
- ◆ **Computer Science 373: Programming a Robotic Car** (Sebastian Thrun, Udacity, Abril 6, 2012).
- ◆ **Computer Science 101: Introduction To Computer Science, Building a Search Engine** (David Evans, Udacity, Abril 6, 2012) (fue una buena forma de aprender Python).
- ◆ A finales del 2011 tomé los cursos gratuitos en línea ofrecidos por varios profesores de Stanford. Hay que decir que nunca he estado enrolado oficialmente en Stanford y sólo tengo certificados de finalización en pdf como constancia de haber terminado los cursos. En todos los cursos obtuve más del 94% de la calificación final:
 - **Introduction to Artificial Intelligence** (ai-class.org), Sebastian Thrun, Peter Norvig.
 - **Machine Learning** (ml-class.org), Andrew Ng.
 - **Introduction to Databases** (db-class.org), Jennifer Widom.
- ◆ **Certified ScrumMaster** por la Scrum Alliance, Octubre 2011.

- ◆ Programa de Actualización Docente (PAD), dictado por el PAD, oficina del Vice-Rectorado para Asuntos Académicos, Universidad de Los Andes, Enero – Diciembre 2009.
- ◆ Metodologías de Implantación de Sistemas de Automatización Integrada, Janus Sistemas C.A. Enero 2008.
- ◆ Certificación WEB Developer PHP, PHP Venezuela, Septiembre 2006.
- ◆ Mercadeo para Pequeños Empresarios, Incubadora de Empresas, Parque Tecnológico de Mérida y RS Marketing Consulting, Junio y Septiembre 2006.

PROYECTOS DE PREGRADO DIRIGIDOS

- ◆ *“Plugin para Eclipse y Maven de soporte para el framework de internacionalización Cleda18N”*, Karly Toloza (En progreso, finalización estimada Junio 2014).
- ◆ *“Plugin para generar y editar estados de una Red de Petri en el editor gráfico de flujos de trabajo de CledaFlow”*, José Hidalgo (En progreso, finalización estimada Mayo 2014).
- ◆ *“Diseño y Construcción de un Sistema para la Automatización de los Parámetros Básicos de un Invernadero ”*, se desarrolló un Micro-SCADA implementado con un Arduino, Rafael Solorzano, (Febrero 2014).
- ◆ *“Editor Gráfico y Generador de Código Ejecutable Basado en Eclipse y GEF para Maquinas de Estados”*, Jesús García, (Enero 2013).
- ◆ *“Framework Basado en Agentes para Ambientes Virtuales Dinámicos Multiusuario”*, Miguel Flores, (Enero 2013).
- ◆ *“Desarrollo de Aplicaciones Móviles para Android: MagicRoot, un Caso de Estudio”*, Andrés Zamora, (Diciembre 2012).
- ◆ *“Aproximación Elipsoidal Para Velocidades Sísmicas en Medios con Anisotropía Monoclínica”*, Andrés Acosta (Septiembre 2012), trabajé como cotutor en el área de Visualización Científica, el tutor fue el Dr. Pedro Contreras (Facultad de Ciencias - ULA)
- ◆ *“Implementación de un editor gráfico para el motor de flujos de trabajo CledaFlow basado en Redes de Petri”*, Luigi Romano (Mayo 2012).
- ◆ *“Desarrollo de una Herramienta Computacional para la Clasificación y Visualización de Registros Subcorticales”*, María Carolina Calderón Padrón (Octubre 2011), trabajé como cotutor en las áreas de Ingeniería y Arquitectura de Software, el tutor fue el Prof. Renny Marquez (Facultad de Ingeniería - ULA).
- ◆ *“Implementación de una estrategia de Servicios Web transaccionales y concurrentes”*, Samantha Gamboa (Marzo 2011).
- ◆ *“Evaluación del motor de flujos de trabajo CledaFlow, según los criterios establecidos en los patrones de flujos de trabajo (Workflow Patterns)”*, Carlos Enrique Azuaje, (Mayo 2009), trabajé como tutor industrial, el tutor académico fue el Dr. Edgar Chacón (Facultad de Ingeniería - ULA).

PUBLICACIONES

- ◆ *“Visualización Preliminar de Imágenes Astronómicas para el Sistema Telescopio Jürgen Stock”* con Iván Vivas, Andrés Arcia-Moret, Domingo Hernández y Carmen Rodríguez, 5to Congreso Iberoamericano de Estudiantes de Ingeniería Eléctrica (V CIBELEC 2012).

- ◆ *“Localización y Clasificación de Estructuras Subcorticales en Pacientes Parkinsonianos”* con Javier Barrera, María Carolina Calderón, Renny Márquez y Pablo Guillén, 5to Congreso Iberoamericano de Estudiantes de Ingeniería Eléctrica (V CIBELEC 2012).
- ◆ *“Enseñanza de la Ingeniería Reproduciendo el Ambiente Industrial. Un Manejo Integral de Conocimiento”* con Beatriz Sandia, Domingo Hernández y Gerard Páez, EDUCERE, N° 51, Septiembre - Diciembre / 2011, ISSN 1316-4910.
- ◆ *“MAVD: Propuesta metodológica para el desarrollo de un ambiente virtual dinámico”*, con Domingo Hernández y Judith Barrios, 9th Latin American and Caribbean Conference (LACCEI'2011), Engineering for a Smart Planet, Innovation, Information Technology and Computational Tools for Sustainable Development, August 3-5, 2011, Medellín, Colombia.
- ◆ *“RAIS: Una Estrategia para el Manejo Integral de Conocimiento, Experiencias en Ingeniería”*, con B. Sandia, J. Alvarado, J. Parada M. Vergara, G. Páez, III Congreso Venezolano de Enseñanza de la Ingeniería, Mérida, Octubre 2010.
- ◆ *“RAIS: Una Estrategia para el Manejo Integral de Conocimiento. Enseñanza de la Ingeniería Reproduciendo un Ambiente Industrial”*, con Sandia, B, Hernández, D y Páez, G. XXXVI Conferencia Latinoamericana de Informática (CLEI 2010), XVIII Congreso Iberoamericano de Educación Superior en Computación (CIESC 2010).
- ◆ *“Estrategia RAIS: Reproducción del Ambiente de Trabajo Industrial de Carácter Universal en el Salón de Clase. Un manejo integral de conocimientos”*, con Sandia, B, Hernández, D y Páez, G, VIII Reunión Nacional de Currículo y II Congreso Internacional de Calidad e Innovación en la Educación Superior, Caracas, Julio 2010.
- ◆ *“Metodología para la automatización integrada de procesos de producción basada en el enfoque holónico”*, con Edgar Chacón, Juan Cardillo Albarrán, Rafael Chacón y Oscar Rojas, XIII Congreso Latinoamericano de Control Automático | VI Congreso Venezolano de Automatización y Control (Noviembre de 2008).
- ◆ *“Los CLEDAs: Una nueva arquitectura para optimizar el desarrollo de aplicaciones WEB”*, con Alejandro Salas y Ángel Pérez, 6ta Conferencia Iberoamericana en Sistemas, Cibernética e Informática (Julio 2007).

PREMIOS RECIBIDOS

- ◆ En el 2011 y el 2013 califiqué como investigador “A” y “A-2” respectivamente en el Programa de Estímulo a la Innovación e Investigación (PEII), www.oncti.gob.ve/

EVENTOS Y ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

- ◆ A lo largo de mis estudios de pregrado competí en varios maratones de programación locales de la Universidad de Los Andes y en varios maratones de programación regionales suramericanos de la ACM.

REFERENCIAS PERSONALES Y PROFESIONALES

Se proveen a petición del interesado